

Kompetencje przyszłości – jak być nowoczesnym pracownikiem/menedżerem?

Interaktywne warsztaty z wykorzystaniem gry planszowej

Są rzeczy, na które nie sposób się przygotować, a są i takie – zwłaszcza w życiu zawodowym, na które warto być przygotowanym. Niektóre zawody odchodzą „do lamusa”, pojawiają się nowe profesje, które wymagają innych umiejętności. Co charakteryzuje elastycznego pracownika przyszłości? Co warto umieć, wiedzieć, jakie postawy są poszukiwane w biznesie? Na te pytania odpowiemy podczas warsztatów i gry!

PROFIL UCZESTNIKA:

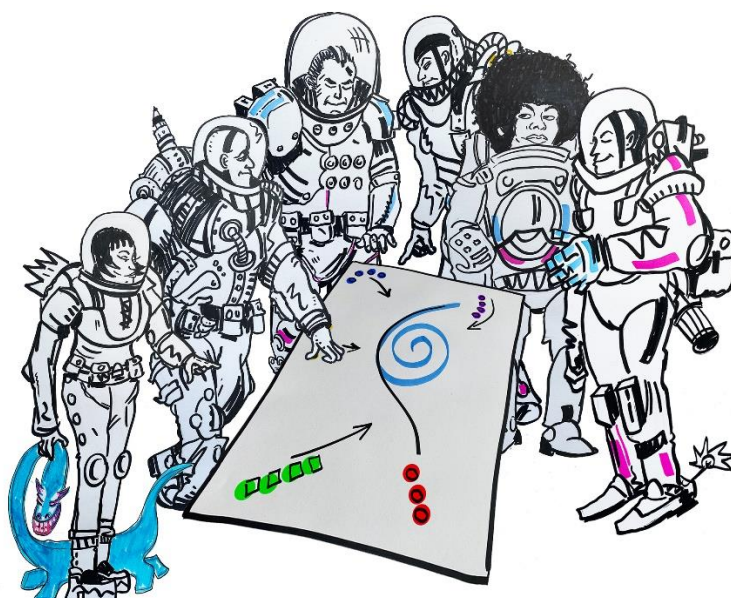
- Eksperci niezależnie od stażu, którzy chcą zaktualizować myślenie o sobie i własnym rozwoju
- Menedżerowie, którzy chcą przyjrzeć się pożądanym kompetencjom i rozwojowi, zarówno pod swoim kątem, jak i zespołu
- Liderzy i eksperci HR, którzy tworzą środowisko rozwoju w organizacjach

CELE – REZULTATY UCZESTNICTWA

- Będziesz świadoma/y, czego od współczesnego pracownika oczekują pracodawcy i jak przygotować się na zmienne wymagania rynku? - to ekspertom pozwoli ukierunkować własny rozwój, a menedżerom ułatwi rekrutację do zespołów;
- Poznasz kompetencje przyszłości, „zmapujesz” te, kluczowe dla Twojej branży, Twojej roli, Ciebie. To pozwoli Ci zrobić przegląd własnych kompetencji, a jeśli jesteś menedżerem – przygotuje Cię do przeglądu kompetencji pracowników z zespołu;
- Dowiesz się, jak rozwijać kompetencje w pracy wykorzystując ponad 50 różnych metod pozyskiwania wiedzy, co pozwoli Ci stworzyć realny plan działania;
- Otrząśniesz się z rutyny i zmęczenia, pobudzisz do kreatywności – i będziesz świadoma/y, jak zachęcić innych do eksperymentowania i większego zaangażowania;
- Za pomocą narzędzi i współpracy z innymi pogłębisz samoświadomość, by wybierać najskuteczniejsze dla siebie metody rozwoju;
- Doświadczysz zadań wspierających komunikację, współpracę i kreatywność, by sprawdzić, w czym jesteś dobra/y, i co warto rozwijać po zakończeniu warsztatów.
- Zaplanujesz swoją dalszą podróż w świat zdobywania kompetencji przyszłości.

A przy okazji doświadczysz, jak humor wspiera uczenie się i współdziałanie 😊

Warsztaty będą prowadzone online, z wykorzystaniem tablicy Miro, Uczestnicy otrzymają podręczniki i notesy do pracy własnej. Będziemy zachęcać Uczestników do pracy w parach/grupach, by w praktyce stosować collaborative learning, nawet po warsztatach. Wiemy, że takie „społeczności” wzajemnie się dopingują i wspierają działania rozwojowe po warsztacie.



NOWOŚCIĄ jest zastosowanie w szkoleniu autorskiej gry planszowej „Zmapuj Kompetencje przyszłości™”, która zwiększy zaangażowanie, sprowokuje dyskusje oraz ułatwi zapamiętanie kluczowych lekcji z warsztatów. Pola na planszy będą odnosić się do kompetencji przyszłości - m.in. z zakresu pracy z technologiami, samozarządzania, współpracy z ludźmi, rozwiązywania problemów. Dzięki temu po przejściu mapy Uczestnicy będą **świadomi różnorodności zakresu rozwoju kompetencji**, a dodatkowe materiały przygotowane przez ekspertów z danej dziedziny („Mini Karty kompetencji”) pomogą lepiej zrozumieć znaczenie wielu obszarów i pojęć. Pola na planszy będą również odnosić się do działań przyspieszających i spowalniających rozwój. (np. Pracujesz z mentorem z firmy – presuwasz się o 3 pola lub „Na nowy pomysł kolegi zareagowałeś zwrotem „*Nie da się, to bez sensu*” - tracisz kolejkę”).

Program może być zrealizowany w wersji stacjonarnej lub online. W wersji online: 3 x 4,5 godziny plus 1 webinar podsumowujący dla grupy.

Dodatkowo oferujemy Uczestnikom pigułki wiedzy pogłębiające niektóre z zagadnień.

Rozgrywki na planszy „Zmapuj kompetencje przyszłości” wplecione są w moduły warsztatowe, po 1-2 rozgrywki w każdym module.





Program Warsztatów

Pre-work – Poznajmy się lepiej!

I moduł

- Zapoznanie się, cele, zasady naszego współdziałania i gry.
- Kompetencje przyszłości – co jest prawdą, a co nie. Przegląd aktualnych badań i wnioski dotyczące typów pożądaných kompetencji.
- Ewolucja typu pracownika o „od I przez T do Grzebienia” -
- Zaczynamy od wyjścia z rutyny - ćwiczenia indywidualne i zespołowe. (m.in.: Mission impossible).
- Mechanizmy pozwalające na nabranie dystansu i myślenie nowymi kategoriami.

II moduł

- Rozgrzewka improwizacyjna – zmieniaj nawyki
- Linia rozwoju – analiza barier i wzmacniaczy
- Mapa rozwoju – odpowiedzialność za rozwój
- Uczenie się dorosłych – wszystko, co powinieneś wiedzieć o tym, co sprzyja rozwojowi ludzi
- Partnerska komunikacja: słuchanie, zadawanie pytań, odzwierciedlanie – klucz do budowania relacji. Ćwiczenia.
- Cykl Kolba a moje preferencje w uczeniu się.
- Moja Mapa kompetencji przyszłości - 1. Część pracy własnej

III moduł

- Wnioski z zadania domowego – praca nad samoświadomością
- „Umiem, lubię, chcę” - nowe perspektywy rozwojowe,
- Jak rozwijać kluczowe kompetencje? Od określenia celu po konkretne metody.
- 50 narzędzi rozwojowych – „Karty rozwoju”.
- Refleksje po programie, wybór działań indywidualnych z pól opcjonalnych. Dla chętnych. Pary/trójki rozwojowe.

Do wyboru : 2 pigułki wiedzy z poniższych, filmy.

1. Cross culture – o co w tym chodzi, jak połączyć się w pracy z różnymi nacjami?
2. Digital Transformation – co to jest i czego od Ciebie wymaga - Tomasz Klekowski.
3. Ikigai – japońska sztuka myślenia o sobie i karierze.
4. Opcjonalnie: Agile – o co w tym chodzi?
5. Opcjonalnie: Webinar: Samozarządzanie: Oddech i relaksacja – techniki na obeszczadniający stres. Podczas webinaru Uczestnicy poznają praktyczne narzędzie do radzenia sobie w stresie, np. przed trudną rozmową, po trudnej rozmowie z klientem. – 90 minut.
6. Opcjonalnie: Webinar : Samozarządzanie „ Przekonania wspierające i blokujące mój rozwój” - 90 minut.

Twórcy Gry:

- Merytoryka – Joanna Małachowska, doświadczona trenerka, konsultantka, edukatorka. Jej pasją jest rozwój we wszystkich możliwych formach. Ma zaszczyt i przyjemność pracować z niezwykłym Zespołem ds. Programów Korporacyjnych CoachWise, co daje zarówno skrzydła, jak i wielką pomoc w eksperymentowaniu, wdrażaniu i udoskonalaniu pomysłów!
<https://www.linkedin.com/in/joanna-ma%C5%82achowska-317a4652/>
- Wizualna strona gry: Robert Żytyński – ukończył Wyższą Szkołę Sztuk Graficznych ESAG Penninghen, gdzie jego dyplom prowadził Etienne Robial. Od 1992 roku współpracuje z Telewizją ARTE oraz Eurosportem (od 1998) w charakterze grafika, ilustratora, realizatora oprawy graficznej. W 2017 roku wygrał konkurs na projekt oraz wykonanie aranżacji parkingu Musee du Quai Branly. Realizuje afisze dla: RTL, Theatre de Colombes, Muzeum w Wałbrzychu, dla Festiwalu Bluesowego w Beauveais, Filharmonii Sudeckiej itd. Swoje prace wystawia m.in. we Francji, Niemczech, Kanadzie, Polsce, Anglii i Szwecji. Jest autorem wielu klipów muzycznych, m.in. dla Mietka Szcześniaka czy francuskiej grupy Les Daltons. Ostatnio na zlecenie merostwa Aubervilliers wykonał serie muraliPrzygotowuje grafiki i animacje dla różnych emisji.
<https://www.linkedin.com/in/robert-zytynski-2438318b/>

WARUNKI UDZIAŁU:

Cena katalogowa programu stacjonarnego: 2 450,00 PLN netto (+23% podatku VAT)

Rabat - 5% przy dokonaniu zgłoszenia na 21 dni przed terminem szkolenia.

Fakturę Vat dla organizacji wystawiamy po głównym module szkoleniowym z 30 dniowym terminem płatności. Potwierdzeniem dokonania rezerwacji miejsca jest przesłanie wypełnionego formularza zgłoszeniowego.

Szkolenie / gra rozwojowa prowadzona jest również w formule zamkniętej dla organizacji.

NAJBLIŻSZY TERMIN SZKOLENIA:

18 – 19 sierpnia 2023, godz. 9.00 – 17.00 (stacjonarnie, Warszawa)

CHĘTNIE ODPOWIEMY NA DODATKOWE PYTANIA:

Joanna Małachowska | Menedżer Zespołu ds. Klientów Korporacyjnych

CoachWise S.A. | ul. J. Czczota 31 | 02-607 Warszawa

Mobile: +48 607 898 398 | Office: +48 22 898 31 08

